

ゲームのインストールと起動。

「記憶の怪物 運命の選択」をディスクドライブにセットすると、自動的にインストールプログラムが起動します。 自動的にインストールが開始されない場合は「マイコンピュータ」からディスクドライブを開き、「setup.exe」 をダブルクリックしてください。インストール完了後、デスクトップから「スタート」→「記憶の怪物」を選ぶと、 ゲームを開始することができます。

システム要件

最低:

64 ビットプロセッサとオペレーティングシステムが必要です

OS: Windows 7/8.1/10 (64bit)

プロセッサー: 1.8 GHz Pentium 4 equivalent or above

メモリー: 4 GB RAM

グラフィック: Geforce 9600 GS, Radeon HD4000

DirectX: Version 10

ストレージ: 2 GB 利用可能

追記事項: Screen resolution 1280 x 720+

推奨:

64 ビットプロセッサとオペレーティングシステムが必要です

OS: Windows 7/8.1/10 (64bit)

プロセッサー: Intel Core 3.60GHz equivalent or above

メモリー: 8 GB RAM

グラフィック: Geforce 9600 GS, Radeon HD4000

DirectX: Version 10

ストレージ: 2 GB 利用可能

追記事項: Screen resolution 1280 x 720+

キーボードの操作方法



マウス左クリック

マウス右クリック

マウスホイールを上にスクロール

ENTER		メッセージを読み進めます
Ctrl (長押	L)	スキップモードをオンにします。離すと解除されます
左クリック	7	メッセージを読み進めます
右クリック	7	メッセージウィンドウを非表示にします
マウスホイールを上に	スクロール	バックログを表示します

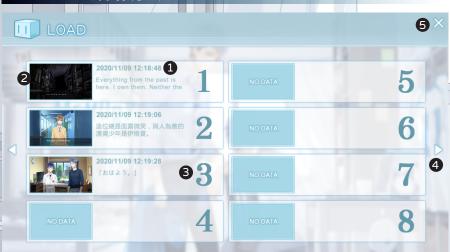
メニューインターフェースの操作方法



- 1. ゲームを最初から始めます
- 2. 以前セーブしたところから再開します
- 4. 一度ゲームをクリアすると鑑賞モードが解放されます

- 3. 設定画面を開きます
- 5. ゲームを終了します

アーカイブの操作方法

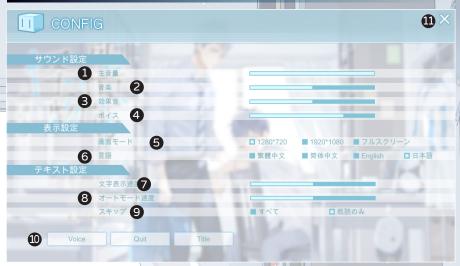


1. セーブ時間「年/月/日 時:分:秒」 2. セーブ時のサムネイル画像 3. セーブ時のメッセージウィンドウの内容

5. ロード画面を閉じます

4. 他のページに移動します

設定画面の説明



- 1.ゲーム全体の音量を調整します
- 2. BGMの音量を調整します
- 3. SE (風の音や足音など) の音量を調整します
- 4. キャラクターボイスの音量を調整します
- 5. ゲームの解像度と表示オプションを切り替えます
- 6. 言語を切り替えます
- 7. テキストの表示速度を調整します
- 8. オードモード中のテキスト送りの速度を調整します
- 9. スキップモード中の未読スキップのオン/オフを切り替えます
- 10. キャラクターボイスの音量を個別に調整します
- 11. 設定画面を閉じます



キャラクターボイス設定の説明



- 1. キャラクター名
- 3. キャラクターのサンプルボイスを再生して音量を確認します
- 2. 各キャラクターボイスの音量を調整します
- 4. キャラクターボイス設定画面を閉じます

メッセージウィンドウをの操作方法



1. メッセージウィンドウを非表示にします(画面をクリックすると再度表示されます) 2. オートモードをオンにします(画面を左クリックすると解除されます) 3. スキップモードをオンにします(画面を左クリックすると解除されます) 4. 現在の状況をセーブします 5. 以前のセーブデータをロードします 6. バックログを表示します (画面を右クリックすると解除されます) 7. 設定画面を開きます

健康のためのご注意 _

- 一、長時間連続して使用しないでください。1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- 二、疲れているときや睡眠不足のときは、ご使用を避けてください。
- 三、使用するときは、部屋を明るくし、なるべく画面から離れてください。
- 四、気分が悪くなったら、すぐに使用を中止する
- 五、このゲームはフィクションです。ゲーム内容が模倣しないでください。
- 六、このゲームは18才以上のみ対象、対象年齢未満の方のご購入は固くお断りしております。

この度は東立出版社有限公司の製品をお買い上げいただき、ありがとうございます。

ゲームのインストール中やプレイ中にご不明な点がございましたら、

下記URLまたはQRコードから公式サイトのトラブルシューティングをご覧いただくか、

下記メールアドレスまでメールにてお問い合わせください。お問い合わせの際はご利用の環境 を詳しくお知らせいただくと、より迅速なご対応が可能となります。

下記の情報をご提供ください。

- 1.ディスプレイの規格(画面サイズ、解像度、マルチディスプレイの有無)
- 2.マザーボードの規格 3.グラフィックボードの規格
- 4.OS (Windows XP / 7 / 8 / 10)

URL (ファングループ):https://www.facebook.com/TMOM.GAME/

メールアドレス: service002@tongli.com.tw

住 所:10353 台北市承德路二段81號10樓 東立出版社收



THE WSTER OF MEMORY :DESTINY

Development Team

Original Concept:MAE Lead Artist:MAE Writing:Purple day Director:MAE、Roy Yu

Responsible Editor: Roy Yu Marketing / PR: Mollie Lin. Wendy Hsu. Jill Chen Writing Assistant: Lilian Product Manager: Sadoshy

Project Leader: Chang Yi
Programming: FateTea
Visuals: RyoRyu, Raintea, Chang Yi
Game interface: -PicotFilmmaker: Liu Ying Cheng, Smile
Theme Song PV(Once Again): Smile
Backgrounds: Rosefinch
Music: Oli Jan
Sound: SoundElephantStudio
Tester: Kelly SU

Developer: Narrator Publisher: TONG LI PUBLISHING CO., LTD.

Voice Actors:

Haru / Yin Xiang(Voice Infinity, EshenVoice)
Sumi / Guo Wei Yang (Marrow)
Natsu / A Mao(Voice Infinity)
Nao / Chih Wei Wu(EshenVoice)
Researcher / Cheng Shen Yu(EshenVoice)
Mom / Jing Xi(Voice Infinity, EshenVoice)
Miru / Pen Zai(Voice Infinity)
Izumi / Xie ren how (EshenVoice)

Theme Song: Once Again

Artist:Bestards Lyricist: Kidding Chiu Composer: Kidding Chiu, Look Lu Producer: Yi Hung Wu Arrangement:Yi Hung Wu、Look Lu Electric Guitar: Yi Hung Wu Acoustic Guitar: Yi Hung Wu Backing Vocal Arrangement: Look Lu. Kidding Chiu. Yi Hung Wu Backing Vocal: Kidding Chiu Vocal Editing: June Pan Recording Engineer: Yi Hung Wu Recording Studio: Playroom Mixing Engineer: Yi Hung Wu Mastering Engineer: ChengYun Tang ISRC:TWHE52000014 OP: Bestards Music Co., Ltd. SP:Universal Ms Publ Ltd Taiwan

Sponsor:



THE MONSTER OF MEMORY: DESTINY